



Cómo empezar	2
Cómo jugar	4
Interfaz del juego	6
Poderes del Tiempo	7
Movimientos	8
Combate libre	9
Armas	11
Objetos especiales	12
Pistas y trucos	14
Asistencia técnica	15
Garantía	16



Cómo Empezar

Requisitos mínimos

Para jugar a Prince of Persia®: El Alma del Guerrero en tu ordenador, el sistema debe cumplir los siguientes requisitos:

Un requisito básico es que el ordenador disponga de monitor, ratón, teclado y las siguientes características:

Procesador: Pentium® III a 1 GHz o AMD Athlon™ a 1 GHz.

Sistema Operativo: Windows 98 SE/ 2000/ XP.

Memoria: 256 MB de RAM.

Direct X: versión 9.0c o superiores (incluido en el CD).

Tarjeta de vídeo*: tarjeta gráfica compatible con DirectX® 9
NVIDIA® GeForce™ 3/4/FX series series 3/4/FX
(incluida la 4MX) o posteriores
ATI® Radeon™ familias 7500/8500/9000 o posteriores

Espacio en disco: 2 GB de espacio mínimo en el disco duro.

CD-ROM: CD-ROM 16X o DVD-ROM 4X.

Tarjeta de sonido: tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.

Para audio Dolby Digital se requiere NVIDIA® nForce(tm) u otra placas madre/tarjeta de sonido con Dolby® Digital Interactive Content Encoder.

Para audio Dolby Digital se requiere una solución PC audio con Dolby® Digital Live.

Periféricos adicionales compatibles: Joypads

* Los modelos para portátiles de estas tarjetas no son compatibles. Estos conjuntos de chips son los únicos que funcionan con este juego. Podrían admitirse conjuntos adicionales tras el lanzamiento. Para acceder a una lista actualizada de los conjuntos de chips compatibles, consulta las preguntas más frecuentes sobre este juego en la sección de soporte de www.ubisoft.es

Instalación

Para instalar Prince of Persia®: El Alma del Guerrero, sigue estos sencillos pasos:

1. Enciende el ordenador.
 2. Introduce el disco de instalación de Prince of Persia®: El Alma del Guerrero en la unidad de CD-ROM. Debería aparecer el menú de reproducción automática.
- Nota: si no aparece el menú de reproducción automática, haz doble clic en el icono de Mi PC situado en el escritorio. A continuación, haz doble clic en el icono de CD-ROM. Debería aparecer el menú de reproducción automática.
3. Haz clic en el botón Instalar. El asistente de instalación te ayudará durante el proceso de instalación y configuración del juego. (Se te pedirá durante la instalación que introduzcas el CD2 y que arranque el CD)
 4. Tras instalar el juego, selecciona desde el menú Inicio UbiSoft; Prince of Persia®: El Alma del Guerrero; Jugar a Prince of Persia®: El Alma del Guerrero, o haz doble clic en el acceso directo de tu escritorio Jugar a Prince of Persia®: El Alma del Guerrero. Con cualquiera de las opciones, se iniciará el juego.

Nota: el CD de juego de Prince of Persia®: El Alma del Guerrero tiene que estar en la unidad de CD-ROM para empezar a jugar.

Desinstalación

Para desinstalar Prince of Persia®: El Alma del Guerrero, sigue estos sencillos pasos:

1. Enciende el ordenador.
2. Introduce el disco de instalación de Prince of Persia®: Las Arenas del Tiempo en la unidad de CD-ROM. Debería aparecer el menú de reproducción automática.
3. Cuando aparezca el menú de reproducción automática haz clic en el botón Desinstalar. De esta forma se desinstalarán automáticamente todos los componentes de Prince of Persia: El Alma del Guerrero.

Controles básicos del menú

- Utiliza las teclas de movimiento (que son W, A, S y D de manera predeterminada) para desplazarte por las distintas opciones.
- Presiona INTRO para seleccionar un botón, pasar a la pantalla siguiente o modificar la opción configurada.
- Dentro del submenú, presiona ESC para regresar a la pantalla anterior.

Controles

Ratón B 1 (RB1):	Atacar
Barra espaciadora:	Acción (saltar, rodar, expulsar)
E:	Amas secundarias (atacar)
C:	Coger arma, lanzar arma, bajar
R:	Retroceder (mantener), cámara lenta (presionar)
Ratón B 2 (RB2):	acción especial (correr por la pared, empujar / tirar, columpiar)
Q:	Cambiar de vista (vista panorámica)
F:	Mirar (vista en primera persona)
X:	Reiniciar cámara
W:	Mover hacia delante
A:	Mover a izquierda
D:	Mover a derecha
S:	Mover hacia atrás



Presiona la tecla INTRO para acceder al menú principal.

Menú Principal

Utiliza las teclas de movimiento (que son W, A, S y D de manera predeterminada) para desplazarte por las siguientes opciones; a continuación, presiona INTRO para seleccionar. Presiona ESC para volver a la pantalla del menú anterior.

- **Nueva partida:** inicia una partida nueva.
- **Cargar partida:** reanuda una partida previamente guardada.
- **Extras:** Accede a las bonificaciones.
- **Cambiar perfil:** Pasa de un perfil a otro.
- **Opciones:** Accede al menú Opciones para ajustar diversas configuraciones.



Menú Opciones

En esta pantalla puedes ajustar diversas configuraciones del juego.

- **Sonido:** Ajusta el balance de la música, las voces y los efectos de sonido.
- **Gráficos:** Personaliza la configuración gráfica.

Puede que al bajar la configuración, aumente el rendimiento del juego.

- **Juego:**
 - Tutoriales: activa o desactiva los mensajes del tutorial.

Sangre: convierte la sangre en arena o viceversa.

Cámara lenta: determina la frecuencia de la cámara lenta en las escenas de lucha. Elige entre Nunca, Casi nunca, Normal y A menudo.

- **Control:** Personaliza los controles del teclado o del joypad, y del ratón.



Menú del juego

Puedes detener la partida en cualquier momento si presionas la tecla ESC. De esta forma aparecerá la siguiente pantalla:

- **Continuar:** Reanuda la partida.
- **Lista de combos:** Accede a la lista de combos con sus respectivas descripciones.
- **Opciones:** Accede al menú Opciones para ajustar diversas configuraciones.
- **Mapa:** accede a zonas y zonas visitadas del mapa, y a la ubicación y los objetivos del Príncipe.
- **Salir:** Abandona la partida actual y vuelve al menú principal.



Mapa del juego

Presiona TAB mientras juegas para acceder a las partes visitadas del mapa, la ubicación del Príncipe y los objetivos.



Fin de partida

Si el Príncipe muere durante la partida, aparecerá la siguiente pantalla:

Guardado

Si el Príncipe muere durante la partida, aparecerá la siguiente pantalla:

- **Volver a intentarlo:** Esta opción te permite reanudar la partida desde el último punto de control.
- **Salir:** Abandona la partida actual y vuelve al menú principal.

Carga

Para continuar una partida previamente guardada, selecciona Cargar partida en el menú principal.





Interfaz Del Juego



Cuadro de armas

VIDA

Temporizador de poder

Depósitos de Arenas del Tiempo

Barra de vida

Muestra el estado de salud actual del Príncipe. Las caídas fuertes, los ataques enemigos y las trampas reducen la vida del Príncipe. Cuando se vacíe tu barra de vida, la partida habrá acabado. A menos, por supuesto, que deshagas el percance retrocediendo... Si bebes agua de una fuente u otro sitio, rellenarás la barra de vida.

Depósitos de Arenas del Tiempo

Muestran cuánta arena ha recogido el Príncipe. Cada retroceso vaciará un depósito de arena. Cada vez que recojas arena de un enemigo, se rellenará un depósito.

Temporizador de poder

Muestra de cuánto tiempo dispones para retroceder. Un círculo completo representa 8 segundos.

Cuadro de armas

El cuadro de armas aparece únicamente cuando el Príncipe recoge un arma secundaria. En el cuadro se muestra el estado actual del arma. Estas armas se rompen después de un número determinado de golpes.



Poderes Del Tiempo

Gracias al talismán que Farah le dio al final de Las Arenas del Tiempo, el Príncipe sigue teniendo el poder de controlar el tiempo. Para utilizar los poderes del Tiempo, es necesario que el medallón contenga arena. Los depósitos se rellenan estando cerca de los cadáveres de los enemigos. Cada nube de arena rellena un depósito.

Tras un número determinado de golpes, el enemigo entra en modo terminal y empieza a perder la arena que contiene. El Príncipe puede utilizar un ataque definitivo para matarlo en ese momento. También puede seguir golpeándolo con ataques normales, pero tardará varios golpes en matarlo.

Cuando muere un enemigo, se liberan las Arenas del Tiempo de su cuerpo. El Príncipe puede pasar sobre la nube de arena y absorberla para obtener más arena y alimentar los poderes de las Arenas.

Viaje en el tiempo

En unos lugares especiales denominados "salas de distorsión", el Príncipe puede emplear los poderes del tiempo para viajar en la Línea del Tiempo a un pasado lejano o regresar al presente. La ley de causa-efecto le ayuda a progresar en el presente mediante alterando el pasado.

Recordar

El Príncipe puede utilizar sus poderes para cancelar un error o evitar un ataque. Después de un retroceso, puede rehacer las acciones en las que falló. El temporizador de poder indica cuánto tiempo puede retroceder el Príncipe.

Mantén presionado la tecla R para retroceder en el tiempo. Cuando estés en lugar seguro, suelta la tecla R para continuar la partida. Cada retroceso consumirá un depósito de arena.

Ojo de la tormenta

El Príncipe puede ralentizar el tiempo y seguir moviéndose a la misma velocidad. Así puede superar trampas de tiempo limitado y combatir al enemigo cuando es lento e indefenso. Presiona R para utilizar el ataque Ojo de la tormenta en una lucha.

Aliento del destino

Este poder permite al Príncipe lanzar un violento ataque en el suelo y dañar a varios enemigos a la vez. Cada vez que se usa este poder, se consume un depósito de arena. Mantén presionado la tecla R mientras bloqueas con el botón RB2.

Viento del destino

Este poder permite al Príncipe lanzar un ataque en el suelo aún más violento y dañar a varios enemigos a la vez. Cada vez que se usa este poder, se consumen dos depósitos de arena. Exige más tiempo de preparación que el Aliento del destino. Mantén presionado la tecla R mientras bloqueas con el botón RB2.

Ciclón del destino

Este poder permite al Príncipe lanzar el ataque más violento en el suelo y dañar a varios enemigos a la vez. Cada ciclón consume tres depósitos de arena. El Ciclón del destino exige más tiempo de preparación que el Aliento del destino o el Viento del destino. Mantén presionado el botón R mientras bloqueas con el botón RB2.

Estragos del tiempo

El Príncipe puede realizar un ataque relámpago que mata instantáneamente a la mayoría de los enemigos. Cada vez que se usa este poder, se consumen dos depósitos de arena. Presiona el botón R mientras bloqueas con el botón RB2.



Movimientos básicos

El Príncipe puede subir obstáculos automáticamente, rodar por el suelo y salvar de un salto fosas gigantes. Cuando está junto a una pared, además, puede correr por la pared en vertical u horizontal y rebotar contra la pared hacia la dirección opuesta. También puede encadenar rebotes para subir entre dos paredes.

Entorno

El Príncipe puede interactuar con todos los elementos que le rodean:

- **Salientes:** trepar, bajar, inclinarse y rebotar.
- **Escaleras:** trepar y rebotar.
- **Columnas:** trepar, girar y rebotar.
- **Postes:** inclinarse, bajar, balancearse y rebotar.
- **Vigas:** moverse, bajar y saltar.
- **Cortinas:** deslizarse y rebotar.
- **Cuerdas:** trepar, balancearse, rebotar y correr por la pared.

El Príncipe también puede atacar cuando está utilizando estos elementos.

Mecanismos

El Príncipe también puede interactuar con los elementos mecánicos que le rodean:

- **Cajas:** empujar y tirar.
- **Palancas de asa:** estas palancas activan los mecanismos.
- **Placas de presión:** al pisarlas, se activará un mecanismo durante un corto periodo de tiempo.
- **Palancas de presión:** estas palancas descienden cuando el Príncipe se cuelga de ellas y vuelven a subir cuando las suelta.
- **Palancas giratorias:** tienen varias posibilidades de activación dependiendo de la dirección en la que apunten.



El Príncipe es un experto guerrero capaz de realizar gran variedad de avanzados y mortíferos ataques. Ahora puede luchar aprovechando los objetos de los entornos que le rodean (escaleras, columnas, paredes, etc.), agarrar a los enemigos, quitarles las armas y lanzarlas o emplearlas como armas secundarias.

El Príncipe puede aprovechar su gran agilidad para sacar ventaja ante el enemigo. Por cada acción que realice tendrá varias nuevas acciones donde elegir, para así realizar combos personalizados durante la batalla y vencer a los enemigos con un estilo propio.

Enemigos

El Príncipe puede caminar y saltar sobre los enemigos. También puede agarrarlos, atacarles o rebotar en el aire.

Agarrar

Si tiene la mano izquierda libre, el Príncipe puede coger a los enemigos y mantenerlos agarrados. Entonces puede lanzarlos, atacarles o rebotar en el aire. También puede usar a los enemigos como escudos humanos.

En el aire

El Príncipe puede atacar y agarrar a los enemigos cuando está en el aire. También puede rebotar en las paredes para atacarles con más potencia.

Combos

Puedes activar varios combos si presionas la combinación de teclas correcta.

Técnicas armas simples

Mano derecha

Mandoble simple	RB1
Mandoble doble	RB1 RB1
Mandoble triple	RB1 RB1 RB1
Mandoble de furia	RB1 RB1 RB1 RB1
Furia de Asha (enemigo en tierra)	RB1
Ataque con espada derecha	RB1

Mano izquierda

Coger	E
Escudo humano (mantener)	E
Coger enemigo	E C
Coger y cortar	E RB1

Coger y lanzar
Estrangular
Robar arma y matar

E E
E C (repetidamente)
E C (enemigo débil)

Acrobacias

Rebotar en enemigo

(hacia el enemigo) barra espaciadora
barra espaciadora

Mandoble aéreo

(hacia el enemigo) barra espaciadora RB1

Aterrizar y cortar

(hacia el enemigo) barra espaciadora RB1 RB1

Patada aérea

(hacia el enemigo) barra espaciadora E

Patada de barrido

(hacia el enemigo) barra espaciadora E E

Mandoble aéreo hacia atrás

(hacia el enemigo) barra espaciadora C

Aterrizar y robar arma

(hacia el enemigo) barra espaciadora C C

Otras

Bloqueo
Contraataque
Devolver patada
Coger arma

(mantener) R
(mantener) R + RB1
(mantener) R + E
(mantener) R + C

Técnicas de armas dobles

Mano derecha

Rencor de Orontes
Ira de Zoroaster
Cólera de Ptolomeo
Indignación de Cyrus
Enfado de Darius
Represalia de Azad
Represalia furiosa de Azad
Desquite de Ahriman
Venganza de Mithra

RB1 E
RB1 E E
RB1 RB1 E
RB1 RB1 E E
RB1 RB1 E E E
RB1 RB1 E RB1 RB1
RB1 RB1 E E RB1 RB1
RB1 RB1 RB1 E
RB1 RB1 RB1 E E

Mano izquierda

Brisa angustiosa
Ráfaga desgraciada
Vendaval miserable
Torbellino doloroso
Remolino olvidado
Remolino furioso olvidado
Tornado pestilente
Ciclón hostil
Tormenta de remordimiento
Tempestad agónica
Tempestad furiosa agónica
Huracán penitente
Tifón tormentoso

E
E E
E E E
E RB1
E RB1 RB1
E RB1 RB1 RB1
E RB1 RB1 E
E RB1 RB1 E E
E E RB1
E E RB1 RB1
E E RB1 RB1 RB1
E E RB1 RB1 E
E E RB1 RB1 E E

Acrobacias

Lanzamiento aéreo de arma

(hacia el enemigo) E C

Otras

Lanzar arma
Ataque lanzar arma

C
(mantener) C

Técnicas de movimiento

Saltar
Saltar con mandoble
Saltar con patada
Rodar
Girar y pinchar
Girar y escapar
Levantarse y atacar
Levantarse y girar
Ataque de pared en picado
Patada de pared
Caída del ángel
Remate caída del ángel
Ataque giro de espada
Trituradora de columna
Patada de columna

barra espaciadora
barra espaciadora RB1
barra espaciadora Y
(dirección) barra espaciadora
(dirección) barra espaciadora RB1
(en el suelo) barra espaciadora
(en el suelo) RB1
(en el suelo) E
(hacia la pared) RB1
(hacia la pared) E
(vertical por pared) RB1
(vertical por pared) RB1 RB1
(vertical por pared) E
(hacia columna) RB1
(hacia columna) E

Poderes del Tiempo

Recordar
Ojo de la tormenta
Aliento del destino
Viento del destino
Ciclón del destino
Estragos del tiempo

(mantener) R
(presionar) R
(mantener) R en bloqueo
(mantener) R en bloqueo
(mantener) R en bloqueo
(presionar) R en bloqueo



El Príncipe puede utilizar una gran cantidad de mortíferas armas que se dividen en 4 tipos principales. Cada tipo genera una experiencia distinta, ya que hace que el Príncipe luche con una estrategia diferente. Cada arma tiene un número determinado de golpes antes de romperse, y tasas de ataque y de daño diferentes. Además, cada tipo dispone de un 'ataque especial'.

Estos son los tipos de armas que el Príncipe encontrará más a menudo durante su viaje.



Principales:
Espadas



Armas secundarias:
Espadas (bien equilibradas)



Armas secundarias:
Hachas (mayor daño, menor velocidad)



Armas secundarias:
Maza (ataques violentos)



Armas secundarias:
Dagas (corto alcance, mayor velocidad)

El Príncipe encontrará y utilizará gran cantidad de armas secundarias a lo largo de la partida. Todas son perecederas y tienen diferentes atributos (fuerza, rapidez y combos). Tendrás que encontrarlas todas para acabar la partida al 100%.



Objetos Especiales

Arenas del Tiempo

Las nubes de arena permiten al Príncipe utilizar los poderes del tiempo: retroceder, ralentizar y ataques del tiempo especiales. Mayormente encontrará nubes de arena al matar enemigos, pero también es posible encontrar algunas en objetos quebradizos.



El agua es la vida

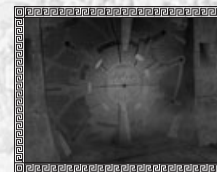
Al beber agua de una fuente u otro sitio, todas las heridas del Príncipe sanarán. Mantén presionado el botón RB2 para beber todo lo que necesites hasta que tu barra de vida se haya llenado completamente.

Salas de distorsión



En estas salas, el Príncipe puede viajar del presente al pasado (y viceversa), y además obtener nuevos poderes del tiempo y depósitos de arena.

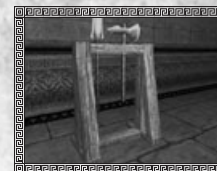
Mejoras



Además, el Príncipe obtiene algo de vida si completa algunos pasillos especiales plagados de trampas.

Objetos quebradizos

A lo largo de la partida, el Príncipe encontrará objetos que puede destruir. Al hacerlo, podría encontrar recompensas especiales ocultas:



Nubes de arena:

Rellenan uno de los depósitos de arena vacíos del Príncipe.



Estantes de armas:

El Príncipe puede encontrar nuevas armas.

Pistas Y Trucos

- ¡No olvides bloquear! Cuando estés luchando, mantén presionado el botón R1 para proteger al Príncipe de la mayor parte de los golpes enemigos.
- Durante el combate, no te quedes quieto en un sitio. Utiliza las dotes acrobáticas del Príncipe para permanecer en movimiento y utiliza cuanto le rodea: paredes, columnas, escaleras.
- A medida que avances, encontrarás disponibles actualizaciones de la espada.
- ¡No olvides retroceder!
- Aprovecha la ventaja que te proporciona la cámara lenta para luchar y evitar las trampas.
- Utiliza la vista en primera persona para mirar a tu alrededor y la vista panorámica para hacerte una idea del lugar en que te encuentras.
- No luches con tus enemigos uno a uno. Cuando te rodeen muchos enemigos, una táctica muy eficaz es dividir los ataques entre ellos en una rápida sucesión y aprovechar la gran agilidad del Príncipe.
- No olvides recoger las armas de los enemigos vencidos.
- No olvides romper los objetos quebradizos. Al hacerlo, podrás encontrar recompensas especiales ocultas.

Asistencia Técnica

Para prestar un mejor servicio Ubisoft ofrece soporte en internet.

Sencillamente visita www.ubisoft.es y acude en primer lugar a la sección de Soporte.

Consultando el Centro de Soluciones obtendrás las mismas respuestas que llamando por teléfono a nuestro personal de soporte técnico, además el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas.

Si usas la opción de Formular pregunta, dentro del Centro de Soluciones, te aseguras de que obtenemos toda la información importante necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título que estás jugando.

Si no tienes posibilidad de usar e-mail, nuestro personal de soporte puede ayudarte en el 902117803, de lunes a jueves de 16.30 a 18.30 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el Soporte Técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestro web donde encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

ADESE

La Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento le agradece que haya comprado software original y le INFORMA de que:

- 1 La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- 2 La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- 3 La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- 4 La Federación Anti Piratería (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- 5 Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la FAP en el teléfono 91 522 46 45 ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección abog0042@tesai.es

FAP
cine.video.tv



Garantía

CONDICIONES DE LA GARANTIA:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida como tal la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de Julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del tique de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien o, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la referenciada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, los gastos que se deriven serán gratuitos para el comprador, de conformidad con la referenciada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
 - i. Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
 - ii. Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores y daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión y/o utilización del bien, salvo que dicha pérdida, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del mismo.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
 - i. Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
 - ii. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
 - iii. Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
 - iv. Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto al cual va destinado el bien;
 - v. Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso y/o instalación.
 - vi. Por todo lucro cesante o ganancias dejadas de obtener por el comprador y/o cualquier tercero.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que la aptitud del bien responda a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni a solicitar su registro, ni a utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir todos los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, artwork, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, artwork, etc., ni a comercializar, distribuir y/o promover la venta de dichas copias y/o reproducciones no autorizadas.